

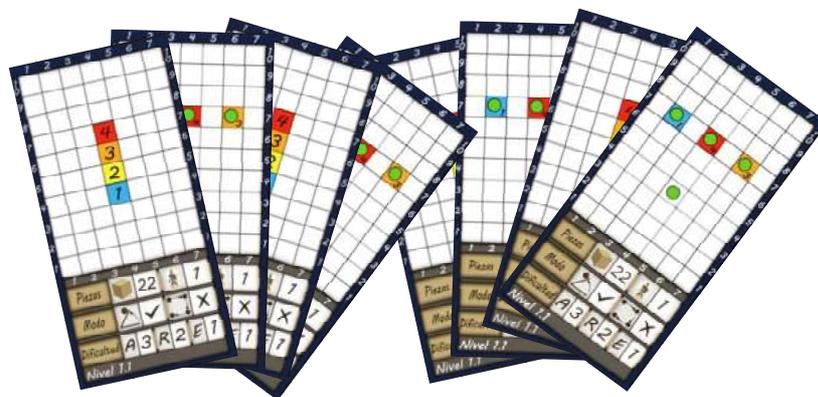
CATAPULTA

COMPONENTES PARA JUGAR AL JUEGO



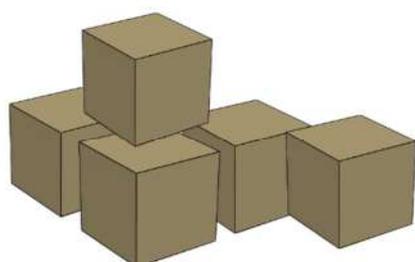
Los componentes anteriores los encontrarás en el PDF contigo.

CARTAS: las encontrarás en estas instrucciones.



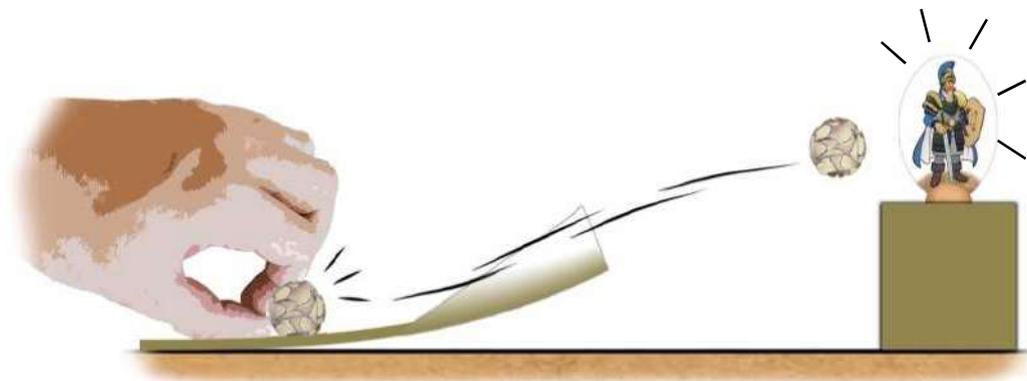
CUBOS Y FICHAS DE PERSONAJES de Legends of Cubes

Cada carta indica la cantidad de piezas necesarias para jugar. Dependiendo del nivel, te harán falta más o menos (*nunca más de 22 cubos y 12 fichas de personaje, puedes utilizar indistintamente cualquiera de los cubos y personajes de Legends of Cubes*).



OBJETIVO

Apunta, lanza la bola y logra derribar las fichas de personaje en cada nivel. Primero coloca los cubos y las fichas de personaje sobre el tablero de juego, y ya estará todo listo para poner a prueba tu puntería. ¿Lograrás derribar a todos los personajes?



¿CÓMO JUGAR?

1. **Elige una carta**, te recomendamos empezar por la primera. Están ordenadas por nivel, del más fácil al más difícil (*veremos cómo interpretarlas más adelante*).
2. **Coloca las piezas** sobre el tablero de juego.

La carta te indicará:

Los cubos y las fichas de personaje que entran en juego, y cómo colocarlos.
Dónde y cómo posicionar la catapulta para lanzar la bola, y de qué modo jugar.

3. **Elige la dificultad** de la carta con la que vas a jugar: **Aprendiz, Recluta, Experto**.
4. **Lanza la bola de papel** para derribar las fichas de personaje. Logra derribarlas todas con el menor número de lanzamientos.

Antes de empezar recorta y monta los componentes: la barrera, el tablero de juego, la catapulta y las bolas de papel. Encontrarás las indicaciones en cada uno de ellos.

¿PARA QUÉ SIRVE CADA COMPONENTE?

TABLERO DE JUEGO

Es la superficie donde debes colocar los cubos y las fichas de personaje según las indicaciones de cada carta.

Está configurado en 70 casillas cuadradas, distribuidas en 7 columnas y 10 filas. Cada casilla mide igual que lo que ocupa un cubo (fig. 1).

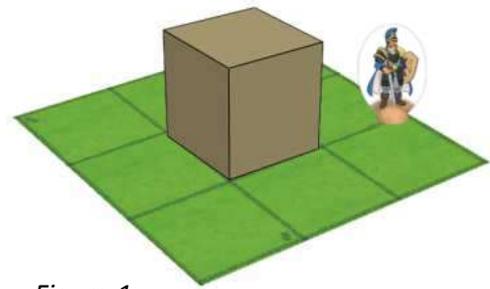


Figura 1

La cuadrícula del tablero (fig. 2) y la de las cartas (fig. 3), está igual numerada. Esto te facilitará la colocación de las piezas.

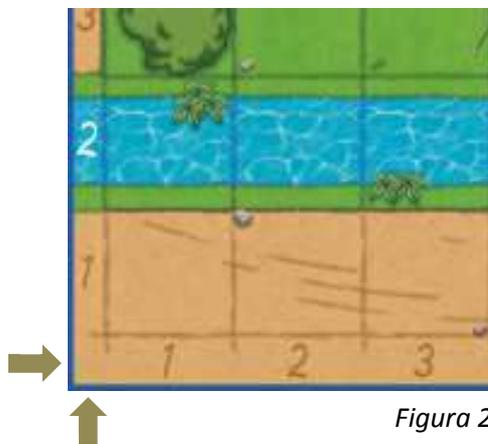


Figura 2

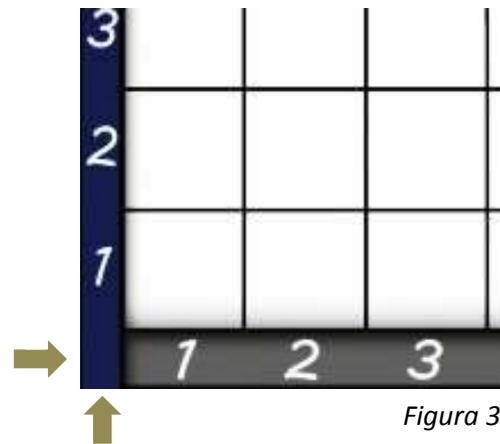


Figura 3

BARRERA

Colócala detrás del tablero, para parar las bolas de papel que salgan disparadas. Te lo recomendamos, evitará levantarte muchas veces.

BOLAS DE PAPEL

Esto será tu proyectil para derribar las fichas de personaje.

CATAPULTA

Será tu mejor aliada, sirve para apuntar y lanzar con mayor precisión las bolas de papel, hacia las fichas de personaje.

Puedes hacer dos tipos de lanzamientos:

1. Lanzamientos rasos (fig. 4), para derribar las fichas de personaje que estén colocadas encima del tablero.

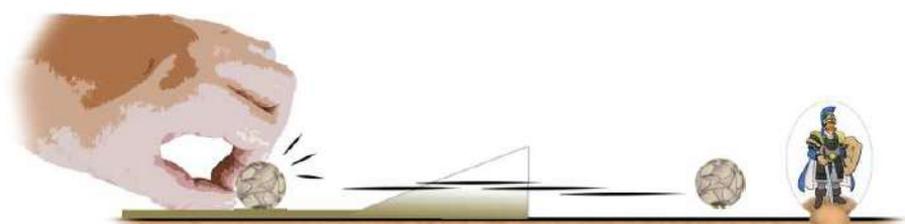


Figura 4

2. Lanzamientos elevados (fig. 5), para derribar las fichas de personaje que estén colocadas encima de los cubos.

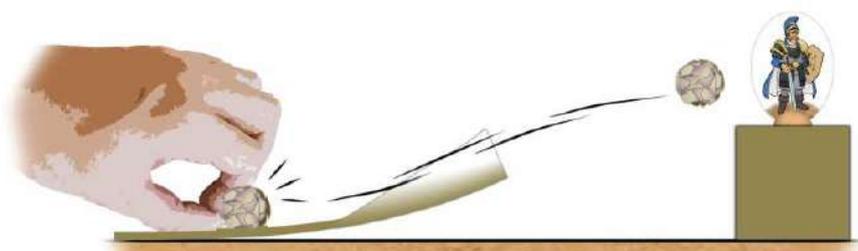


Figura 5

Para lanzar la bola de papel:

1. Colócala en la catapulta, sobre la rampa de lanzamiento (fig. 6).

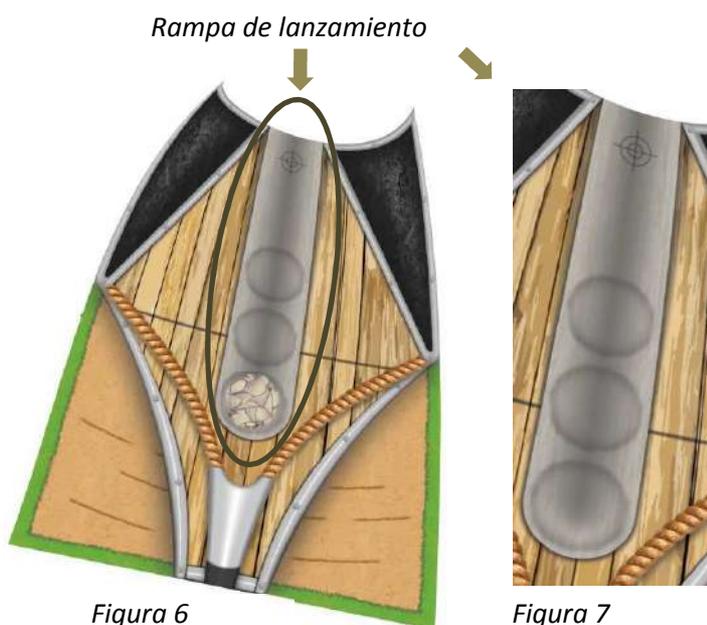


Figura 6

Figura 7

Coloca la bola en uno de los tres círculos marcados en la rampa de lanzamiento (fig. 7).

Para un lanzamiento raso, colocarla en la posición más próxima al punto de mira. Para un lanzamiento elevado, en la posición más separada.

Poco a poca aprenderás a usar estas tres posiciones según más te convenga.

2. Mantén la catapulta plana en la superficie de juego, sujétala con una mano y con la otra lanza la bola (fig. 8).

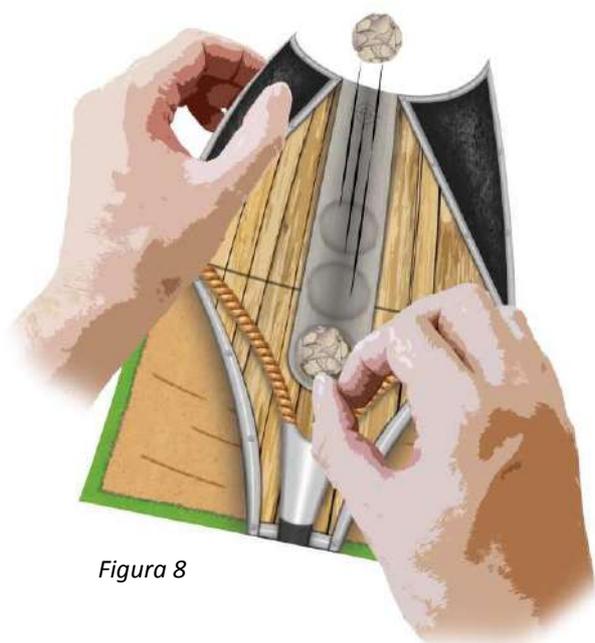


Figura 8

Curvar ligeramente los dos laterales de la parte frontal de la catapulta (fig. 9), te ayudará a sujetarla mejor, y dará más precisión a los lanzamientos.



Figura 9

Curva los dos laterales a partir de las líneas indicadas (fig. 10).



Figura 10

Para un lanzamiento elevado, levanta ligeramente el borde frontal de la catapulta (fig. 11). La línea de referencia marca aproximadamente el punto a partir del cual hacerlo.

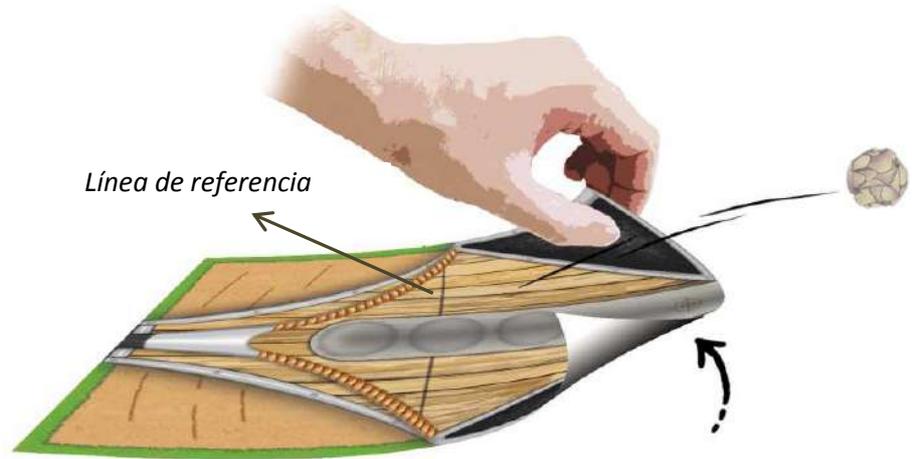


Figura 11

Para apuntar hacia un punto, gira la catapulta hacia un lado u otro según te convenga (fig. 12).

Cuando lances las bolas de papel, la parte frontal de la catapulta “*punto de mira*”, nunca debe sobrepasar la primera fila del tablero. A esta fila la llamaremos línea de catapulta (fig. 13)

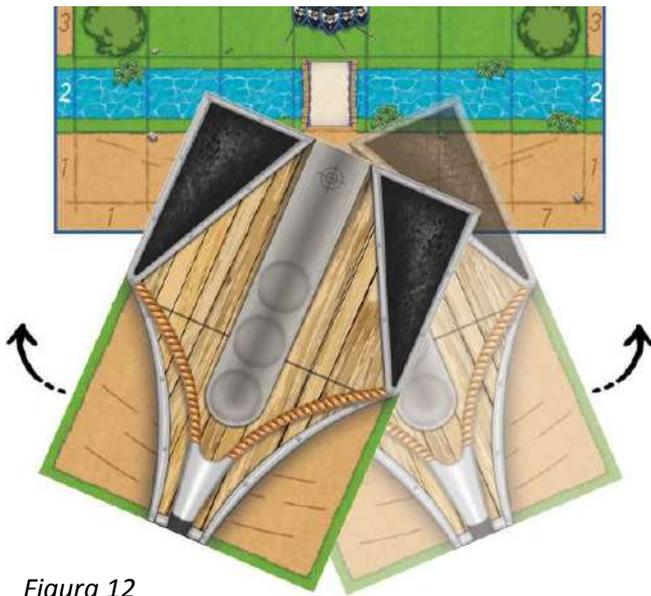


Figura 12

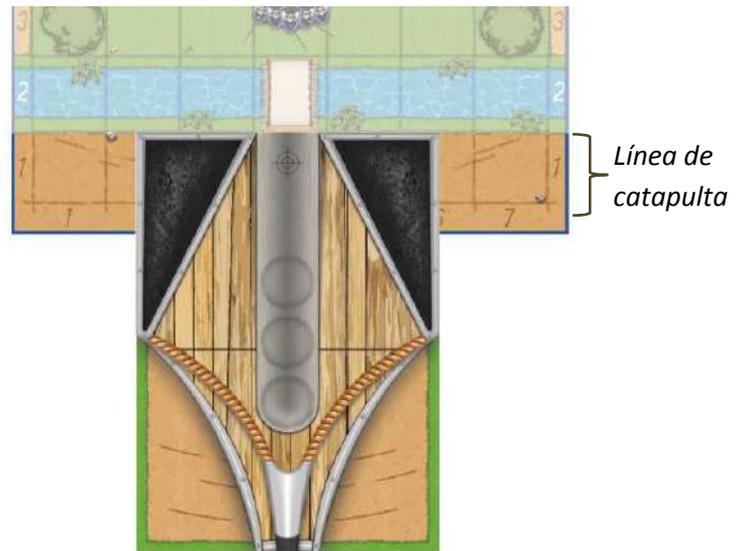


Figura 13

CARTAS

El juego tiene distintas cartas de diferente dificultad que debes de ir superando. Cada carta sirve de guía para indicar como colocar los cubos y las fichas de personaje, y de qué modo jugar en el tablero de juego.

Partes de una carta (fig. 14):

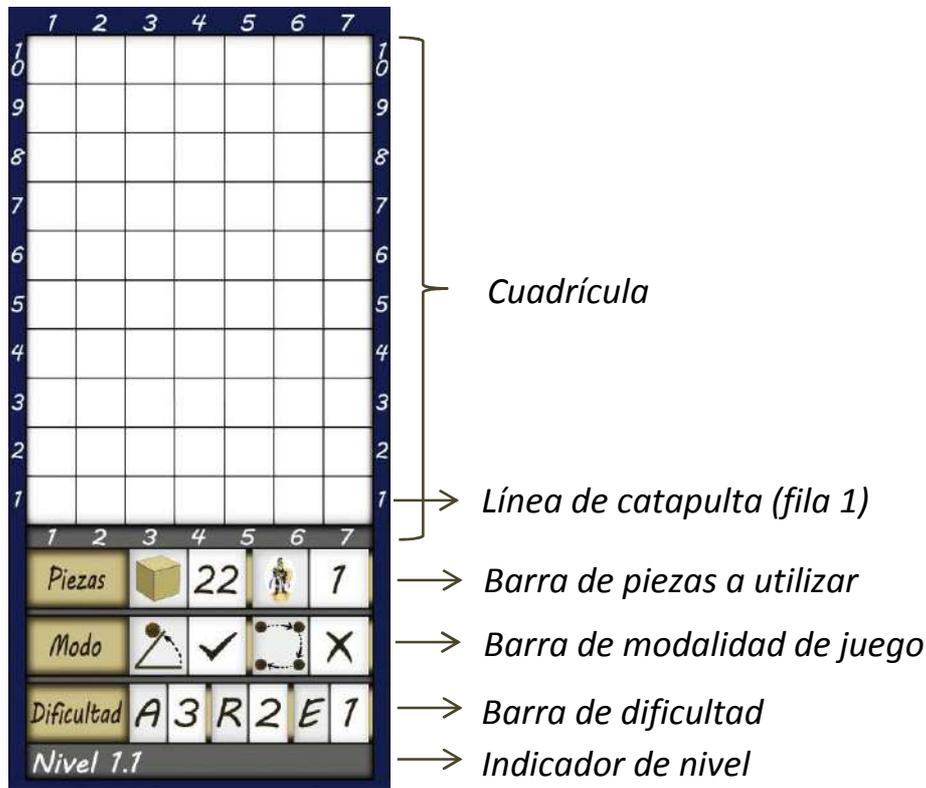
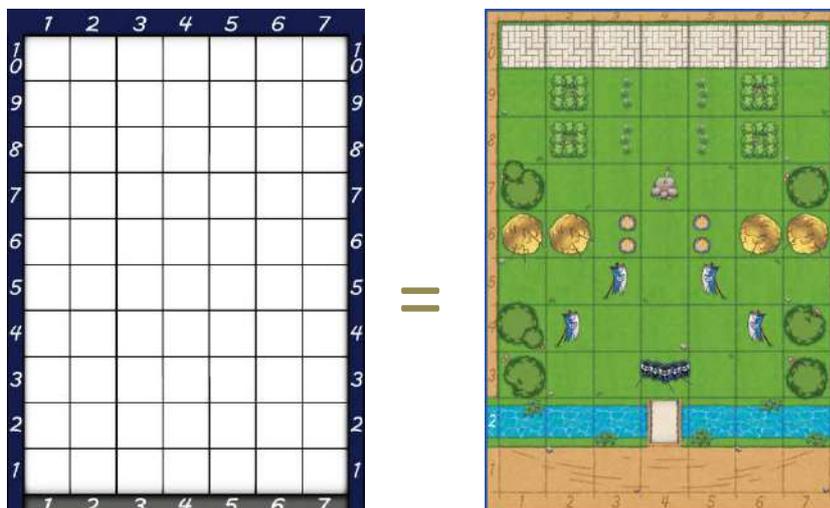


Figura 14. Carta

1. Cuadrícula

Nos indica cómo debemos colocar los cubos y las fichas de personaje en el tablero de juego. Como ya hemos visto, la cuadrícula y el tablero de juego están configurados y numerados de igual manera; 7 columnas y 10 filas.



Cómo colocar los cubos en el tablero de juego:

Las casillas de la cuadrícula, pintadas de color y acompañadas de un número, indican dónde y cuántos cubos hay que colocar en cada casilla del tablero de juego (Ejemplo fig. 15).

En la cuadrícula podrás encontrar cuatro colores: rojo, naranja, amarillo y azul, y cada uno de ellos va siempre acompañado del mismo número. De esta manera podrás ver fácilmente la cantidad de cubos a colocar en cada casilla.

-  Rojo y 4, nos indica que hay que colocar 4 cubos.
-  Naranja y 3, nos indica que hay que colocar 3 cubos.
-  Amarillo y 2, nos indica que hay que colocar 2 cubos.
-  Azul y 1, nos indica que hay que colocar 1 cubo.

Los cubos se colocan en vertical, uno encima de otro formando una torre (fig. 16).

	1	2	3	4	5	6	7	
1								1
2								2
3								3
4				1				4
5				2				5
6				3				6
7				4				7
8								8
9								9
10								10
	1	2	3	4	5	6	7	

Ejemplo figura 15.

Este ejemplo nos indica que en el tablero de juego hay que colocar:

- 4 cubos en la columna 4, fila 7.
- 3 cubos en la columna 4, fila 6.
- 2 cubos en la columna 4, fila 5.
- 1 cubo en la columna 4, fila 4.

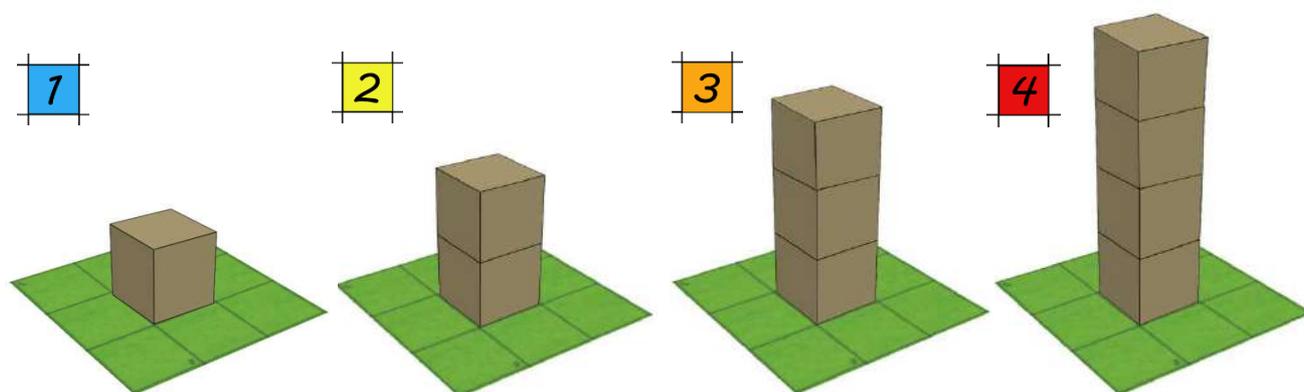


Figura 16. Símbolos de la carta de nivel, junto al ejemplo de cómo se colocan los cubos en el tablero de juego.

Puedes utilizar indistintamente cualquier cubo de Legends of Cubes, en cualquier casilla, no importa la ilustración que tenga.

En algunas cartas los cuadros de color y las casillas no coinciden (fig. 17). De una manera aproximada coloca los cubos como se indique, sobre el tablero de juego (fig. 18).

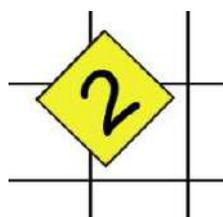


Figura 17.

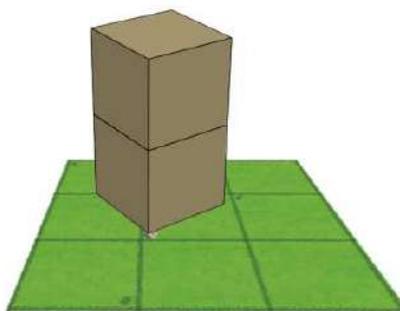


Figura 18.

Cómo colocar las fichas de personaje en el tablero de juego:

Un círculo de color verde en una casilla de la cuadrícula, indica que hay que colocar una ficha de personaje en una casilla del tablero de juego.

Cuando el círculo verde aparece en el centro de una casilla en blanco (fig. 19); la ficha de personaje se colocará encima del tablero de juego, en la casilla correspondiente (fig. 20).

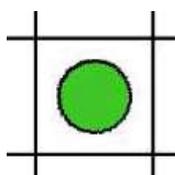


Figura 19. Símbolo de la carta de nivel.



Figura 20. Ficha de personaje sobre el tablero de juego.

Cuando el círculo verde aparece en una casilla de color y número, la ficha de personaje debe colocarse encima del cubo o cubos, que formen la torre (fig. 21).

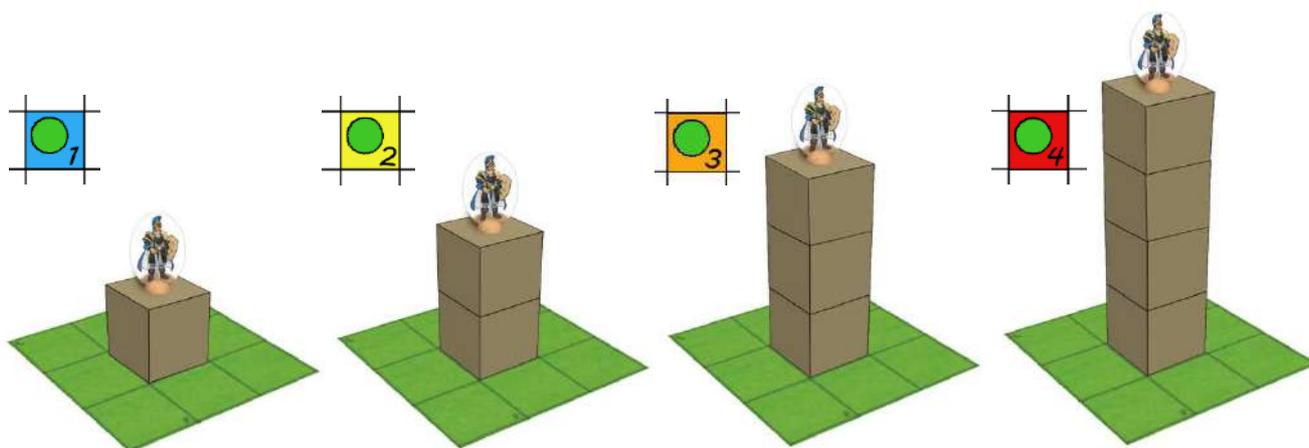


Figura 21. Símbolos de la carta de nivel, y ejemplos de las fichas de personaje sobre los cubos, en el tablero de juego.

El ejemplo siguiente (fig. 22) nos indica que en el tablero de juego hay que colocar:

Una ficha de personaje en la columna 4, fila 4, sobre del tablero.

Una ficha de personaje en la columna 2, fila 7, sobre un cubo.

Una ficha de personaje en la columna 4, fila 7, sobre cuatro cubos.

Una ficha de personaje en la columna 6, fila 7, sobre tres cubos.

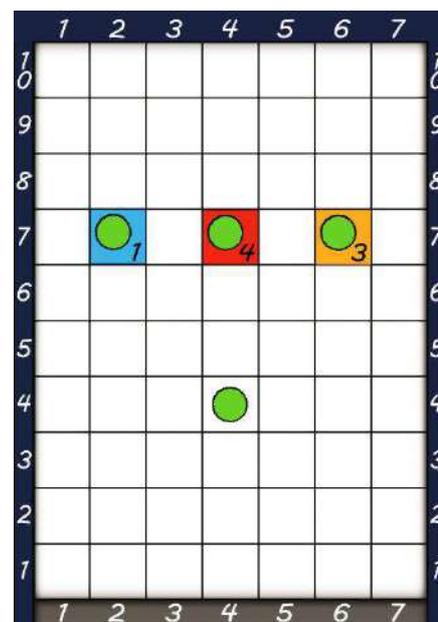


Figura 22.

Nunca habrá más de una ficha de personaje en una misma casilla o cubo, y esta se colocará en el centro.

2. Línea de catapulta

Como hemos visto anteriormente, son las casillas que forman la primera fila del tablero de juego, y es donde se coloca la parte frontal de la catapulta (fig. 23).

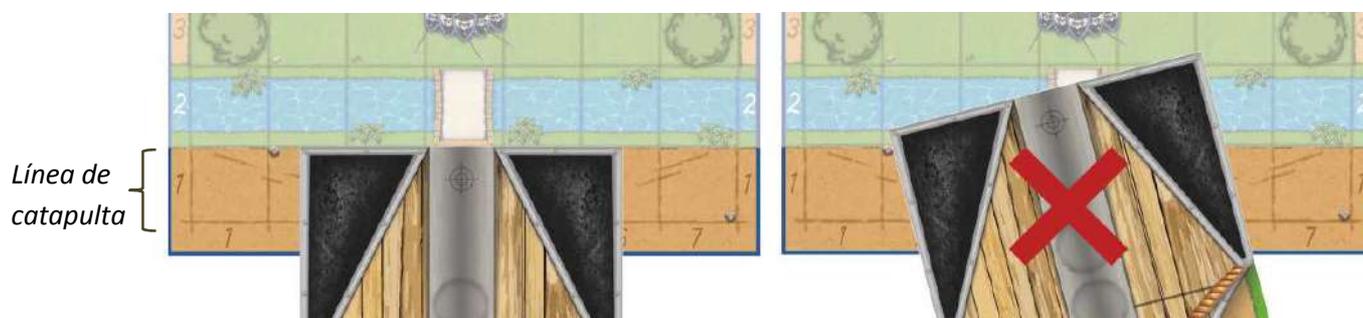


Figura 23

Recuerda: la parte frontal de la catapulta nunca debe sobrepasar la primera fila.

El punto de mira en la línea de catapultas de la carta, indica en qué casilla del tablero de juego, hay que colocar la parte frontal de la catapultas (fig. 24).

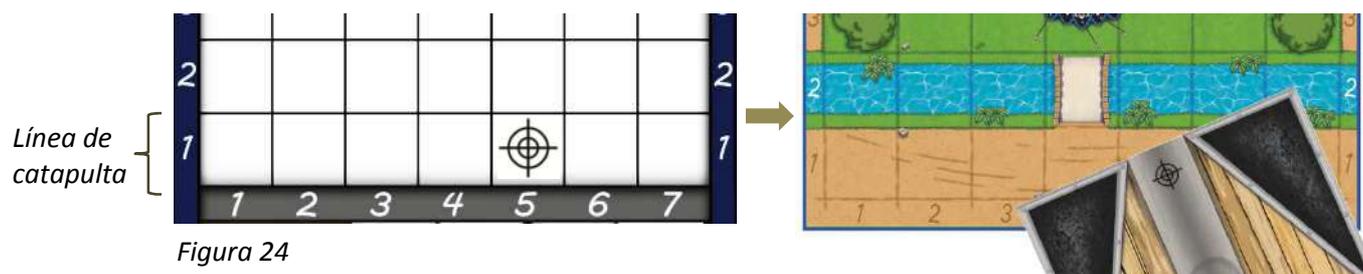


Figura 24

Si no hay **ningún punto de mira** indicado en la carta, es un **lanzamiento libre**, y significa que puedes disparar desde cualquier casilla de la línea de catapulta.

Si el punto de mira está dibujado encima de **un recuadro azul** (fig. 25); indica que deberás colocar la bola de papel en este recuadro, **encima de un cubo**, y disparar desde este punto **sin usar la catapulta** (fig. 26).

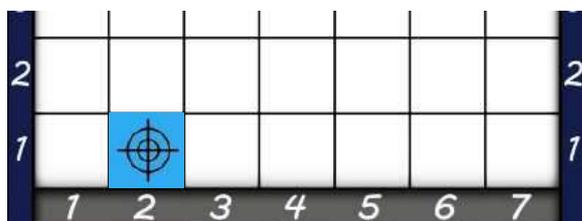


Figura 25

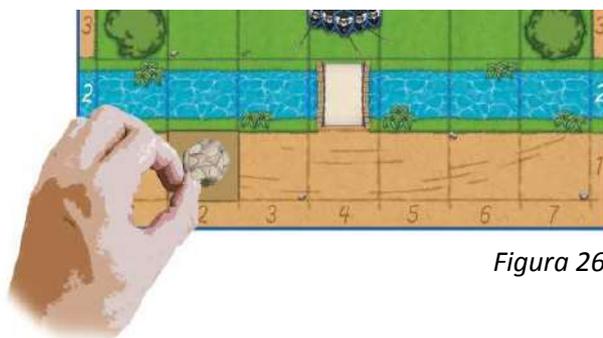


Figura 26

3. Barra de piezas a utilizar

Indica el número de cubos y fichas de personaje necesarios para jugar con la carta (fig. 27).



Figura 27. En este ejemplo nos harían falta 22 cubos y 1 ficha de personaje.

4. Barra de modalidad de juego

Indica como debes lanzar la bola para jugar con la carta (fig. 28).

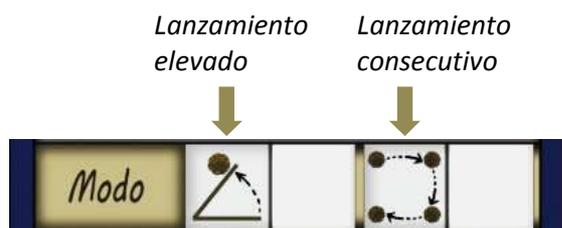


Figura 28.

Lanzamiento elevado: indica si debemos levantar, o no, la catapulta al lanzar la bola de papel.

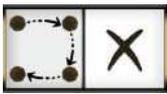


Si va acompañado de una X: sin levantar la catapulta, deberás derribar todas las fichas de personaje del tablero de juego.



Si va acompañado del símbolo "correcto": puedes levantar, o no, la catapulta para derribar las fichas de personaje del tablero de juego.

Lanzamiento consecutivo: indica si los lanzamientos se realizarán siempre des de la línea de catapulta, o no.



Si va acompañado de una X: deberás lanzar la bola siempre des de la línea de catapulta (fig. 29).



Figura 29



Si va acompañado del símbolo “correcto”: el primer punto de lanzamiento siempre será des de la línea de catapulta. Cuando derribes una ficha de personaje del tablero de juego; el siguiente lanzamiento deberás hacerlo des de la casilla “o cubo”, en la que estaba la ficha. Deberás colocar la bola en este punto, y lanzarla sin utilizar la catapulta. Repite lo mismo a medida que vayas derribando las demás fichas del tablero de juego (fig. 30).



Figura 30. Ejemplo de tres lanzamientos.

En algún caso puede que debas situarte en los lados del tablero, para lanzar la bola cómodamente. Aparta los cubos o fichas de personaje “ya derribadas” que te molesten al colocar la mano.

5. Barra de dificultad

Cada carta tiene tres dificultades diferentes (fig. 31): **aprendiz, recluta, experto**. Cada una de ellas nos indica; el número máximo de lanzamientos que puedes hacer, para derribar a todas las fichas de personaje del tablero de juego, y así superar la carta.

Si superas el número máximo de lanzamientos no pasa nada, sigue ensayando. Cuando creas que estás preparado, coloca en pie todas las fichas de personaje, e intenta superar de nuevo el nivel.

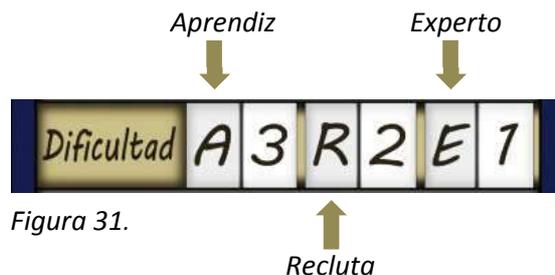


Figura 31.

El ejemplo indica que, para superar esta carta podemos lanzar la bola un máximo de: tres veces en dificultad de aprendiz, dos veces en dificultad de recluta, y una vez en dificultad de experto.

6. Indicador de nivel.

Las cartas se clasifican en tres niveles; 1, 2 y 3. Siendo las del nivel 1 las de menor dificultad. Dentro de cada nivel las cartas están numeradas, y ordenadas de menor a mayor dificultad.

El indicador de nivel nos muestra: el nivel, y el número de carta (fig. 32 y 33).

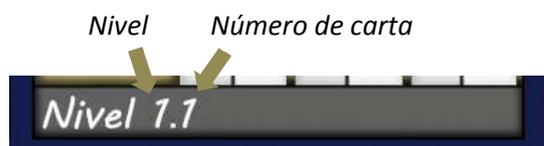


Figura 32. El indicador de nivel marca que: es una carta de nivel 1, y es la número 1.



Figura 33. El indicador de nivel marca que: es una carta de nivel 2, y es la número 6.

PARTIDA DE DOS JUGADORES

Al final de cada nivel hay cartas para poner en práctica tu habilidad contra otro jugador. Las diferenciarás de las demás por el indicador de nivel, en el que aparecerá: Castillo final (fig. 34).



Figura 34.

Coloca las piezas y juega igual que con las demás cartas, la única diferencia es que en estas no hay dificultad.

El objetivo es derribar más fichas de personaje que el otro jugador.

La partida se desarrolla por turnos consecutivos, y en cada turno cada jugador hará 3 lanzamientos, derribe o no, las fichas de personaje.

Si lo preferís, podéis decidir entre vosotros los lanzamientos de cada turno, siendo más o menos de 3. Esto dependerá de la habilidad de los jugadores.

Decidid a suertes el jugador que empieza a lanzar.

La partida finalizará cuando no hay ninguna ficha de personaje en pie, y ganará el jugador que haya derribado más personajes.

ESTILO LIBRE

Crea tus propios niveles y pon a prueba a tus amigos ¿lograran superarlos?

¡ESTO ES TODO, YA PUEDES EMPEZAR A JUGAR!! ESPERAMOS QUE TE GUSTE!!

A CONTINUACIÓN ENCONTRARÁS LAS CARTAS DE CADA NIVEL.

Nivel 1

1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	7	
10							10							10	1	2	●	2	1		
9							9							9		1		1			
8							8							8							
7							7			2	●	2		7							
6							6			1		1		6							
5							5							5							
4			1	●	1		4							4							
3							3							3							
2							2							2							
1				⊙			1				⊙			1				⊙			
Piezas		2		1			Piezas		6		1			Piezas		8		1			
Modo		X		X			Modo		X		X			Modo		X		X			
Dificultad	A	3	R	2	E	1	Dificultad	A	3	R	2	E	1	Dificultad	A	3	R	2	E	1	
Nivel 1.1							Nivel 1.2							Nivel 1.3							
1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	7	
10							10	2	3	●	3	2		10	●	3	●	3	●		
9							9							9		2		2			
8	●	1	2	●	2	1	●	8	1	2	●	2	1		8		1		1		
7			1		1		7							7		1		1			
6							6			1	●	1		6							
5							5							5							
4							4							4							
3							3							3							
2							2							2							
1				⊙			1				⊙			1					⊙		
Piezas		8		3			Piezas		18		3			Piezas		14		3			
Modo		X		X			Modo		X		X			Modo		X		X			
Dificultad	A	8	R	5	E	3	Dificultad	A	3	R	2	E	1	Dificultad	A	8	R	5	E	3	
Nivel 1.4							Nivel 1.5							Nivel 1.6							

1	2	3	4	5	6	7
10						
9						
8	2				2	
7	●	1		1		●
6			1			
5	●				●	
4						
3						
2						
1			☉			
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		7		4		
Modo		X		X		
Dificultad	A	6	R	4	E	2
Nivel 1.7						

1	2	3	4	5	6	7
10	2	1	●	1	2	
9						
8	1					1
7	●					●
6						
5						
4						
3						
2						
1			☉			
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		8		3		
Modo		X		X		
Dificultad	A	7	R	5	E	3
Nivel 1.8						

1	2	3	4	5	6	7
10						
9		2	1	2		
8		●	●	●		
7						
6						
5						
4						
3						
2						
1			☉			
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		5		3		
Modo		X		X		
Dificultad	A	4	R	3	E	2
Nivel 1.9						

1	2	3	4	5	6	7
10						
9		2	1	2		
8	1	●	●	●	1	
7						
6						
5						
4						
3						
2						
1			☉			
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		7		3		
Modo		X		X		
Dificultad	A	3	R	2	E	1
Nivel 1.10						

1	2	3	4	5	6	7
10	1	2	1	2	1	
9	2	●	●	1	●	●
8			1			
7						
6						
5						
4						
3						
2						
1			☉			
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		13		4		
Modo		X		X		
Dificultad	A	6	R	4	E	2
Nivel 1.11						

1	2	3	4	5	6	7
10			3			
9		1	●	1		
8	2	●		●	2	
7						
6						
5						
4						
3						
2						
1						
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		9		3		
Modo		X		X		
Dificultad	A	6	R	4	E	2
Nivel 1.12						

1	2	3	4	5	6	7
10						
9						
8						
7						
6						
5			1			
4						
3						
2						
1			0			
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		1		1		
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
Dificultad	A	3	R	2	E	1
Nivel 1.13						

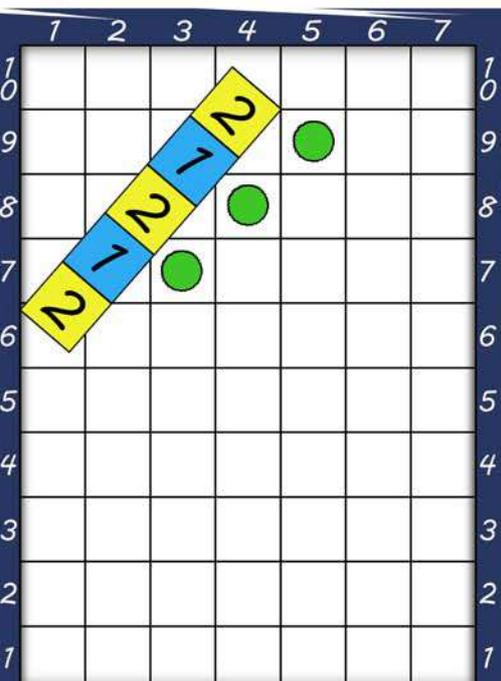
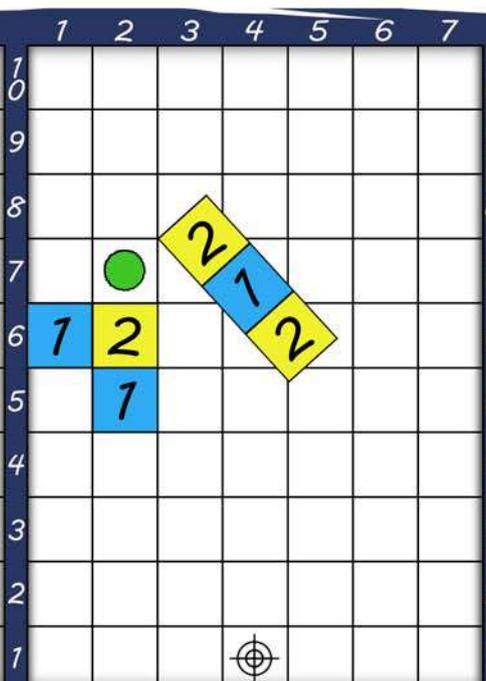
1	2	3	4	5	6	7
10						
9			1			
8						
7						
6						
5						
4						
3						
2						
1			0			
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		1		1		
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
Dificultad	A	3	R	2	E	1
Nivel 1.14						

1	2	3	4	5	6	7
10	1				1	
9						
8						
7						
6						
5						
4						
3						
2						
1			0			
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		2		2		
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
Dificultad	A	6	R	4	E	2
Nivel 1.15						

1	2	3	4	5	6	7
10						
9						
8			1			
7	2			2		
6	1			1		
5			1			
4						
3						
2						
1			0			
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		8		2		
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
Dificultad	A	5	R	3	E	1
Nivel 1.16						

1	2	3	4	5	6	7
10			3			
9		1	1			
8	2	1			1	2
7						
6	1	1		1	1	
5						
4						
3						
2						
1			0			
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		11		5		
Modo		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
Dificultad	A	7	R	5	E	3
Nivel 1.17						

1	2	3	4	5	6	7
10						
9	1					1
8						
7	2		2			2
6	1		1			1
5						
4	2				2	
3	1				1	
2						
1			0			
1	2	3	4	5	6	7
Piezas		15		2		
Modo		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
Dificultad	A	6	R	4	E	2
Nivel 1.18						



Piezas 11 3

Modo X X

Dificultad A7R5E3

Nivel 1.19

Piezas 9 1

Modo X X

Dificultad A3R2E1

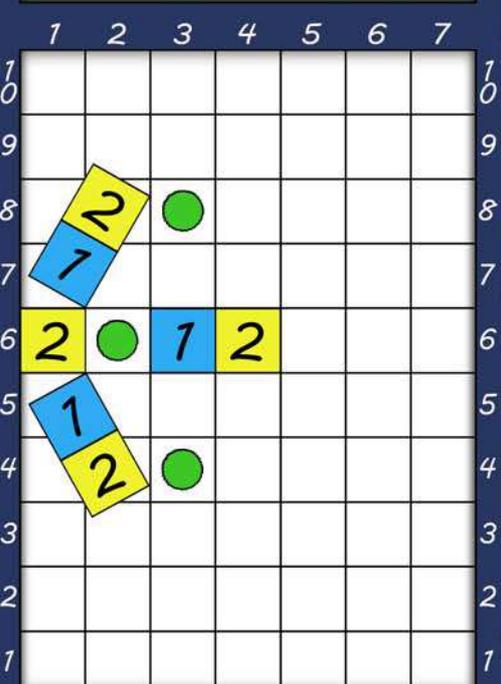
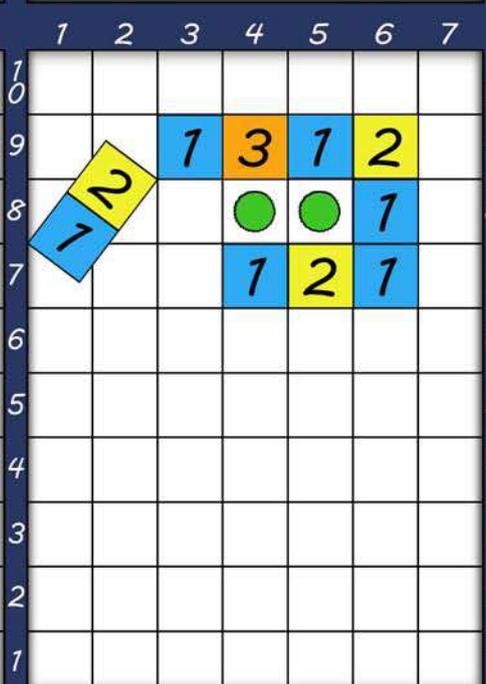
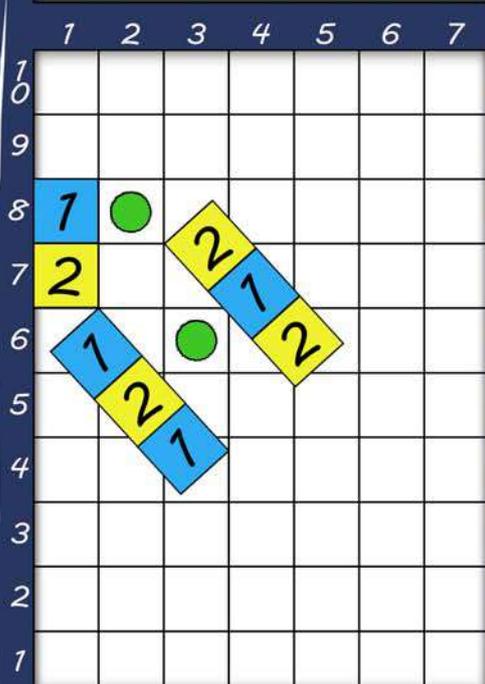
Nivel 1.20

Piezas 8 3

Modo X X

Dificultad A5R3E1

Nivel 1.21



Piezas 12 2

Modo X X

Dificultad A5R3E1

Nivel 1.22

Piezas 15 2

Modo X X

Dificultad A3R2E1

Nivel 1.23

Piezas 11 3

Modo X X

Dificultad A3R2E1

Nivel 1.24

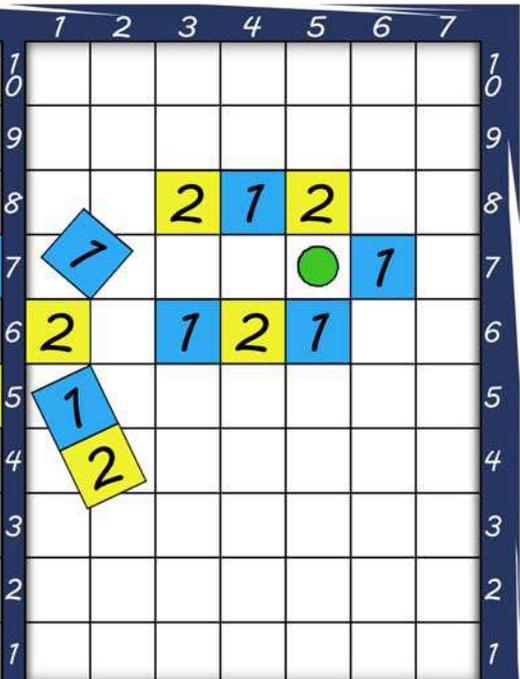
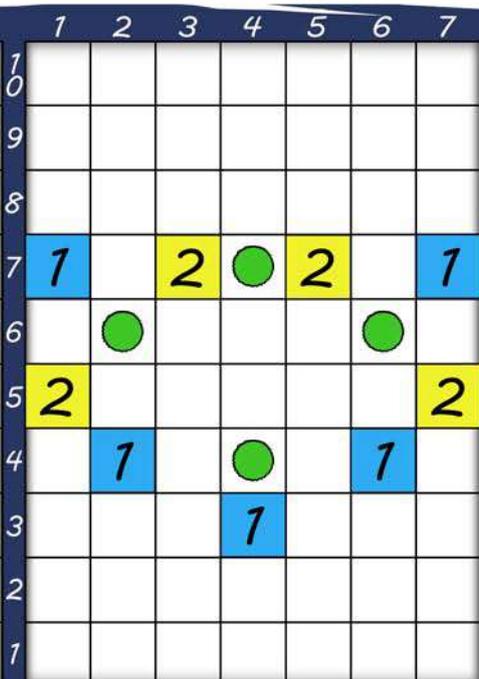
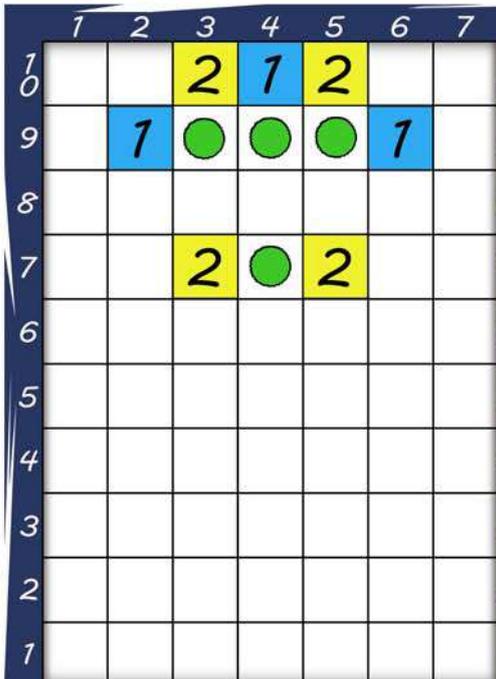
Castillos nivel 1

	1	2	3	4	5	6	7
10			1	2	1		1
9		2				2	
8		1		1		1	
7	1	2	1		1	2	
6				1			
5				1			
4	2						
3							
2							
1							
Piezas		19		7			
Modo		✓		X			
Dificultad	A	R	E				
Castillo final 1.1							

	1	2	3	4	5	6	7
10	1	1	2	1	2	1	1
9			1		1		
8				1			
7							
6	1	2				2	1
5		1				1	
4							
3							
2							
1							
Piezas		17		6			
Modo		✓		X			
Dificultad	A	R	E				
Castillo final 1.2							

	1	2	3	4	5	6	7
10	1	3				3	1
9		1				1	
8							
7	3			1			3
6	1	2		1		2	1
5				1			
4							
3							
2							
1							
Piezas		22		7			
Modo		✓		X			
Dificultad	A	R	E				
Castillo final 1.3							

Nivel 2



Piezas 11 4

Modo X X

Dificultad A6R4E2

Nivel 2.1

Piezas 13 4

Modo X X

Dificultad A7R5E3

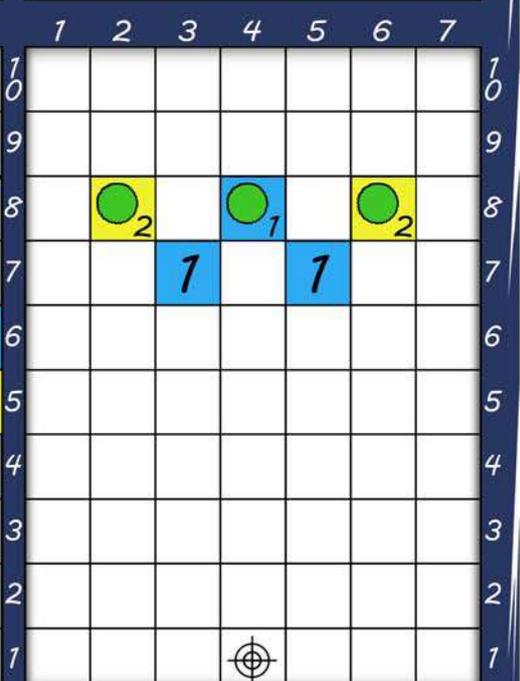
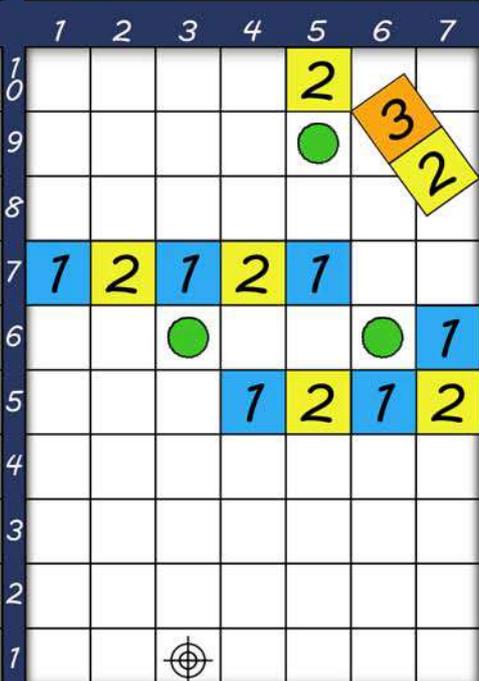
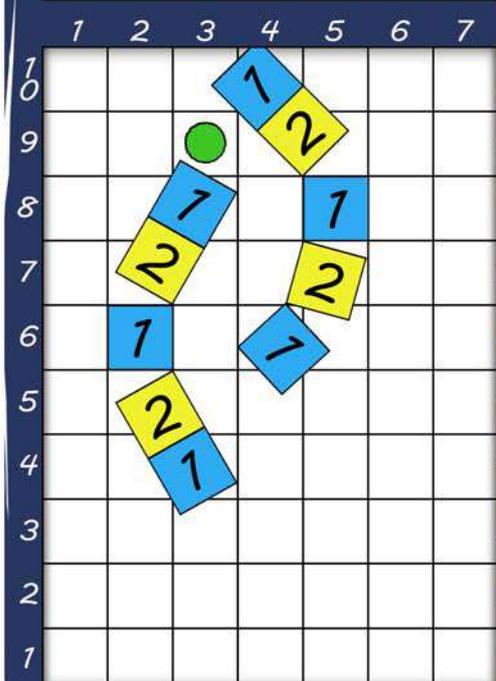
Nivel 2.2

Piezas 16 1

Modo X X

Dificultad A5R3E1

Nivel 2.3



Piezas 14 1

Modo X X

Dificultad A5R3E1

Nivel 2.4

Piezas 21 3

Modo X

Dificultad A5R4E3

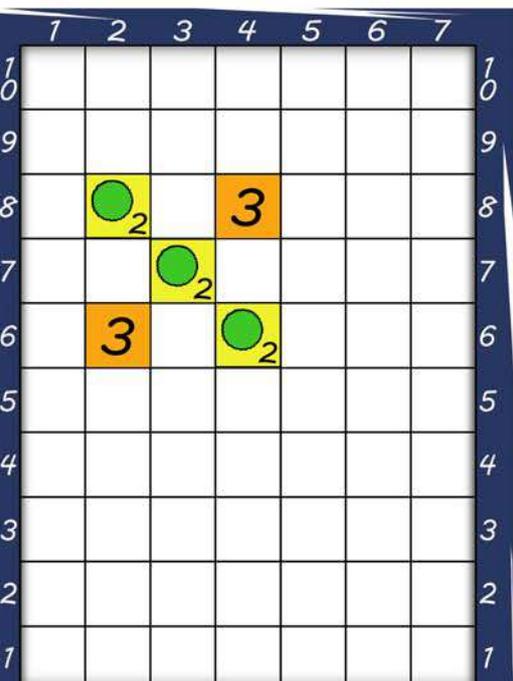
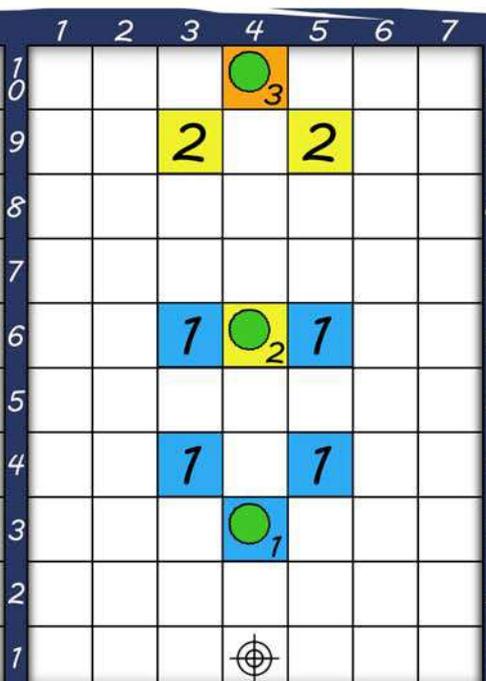
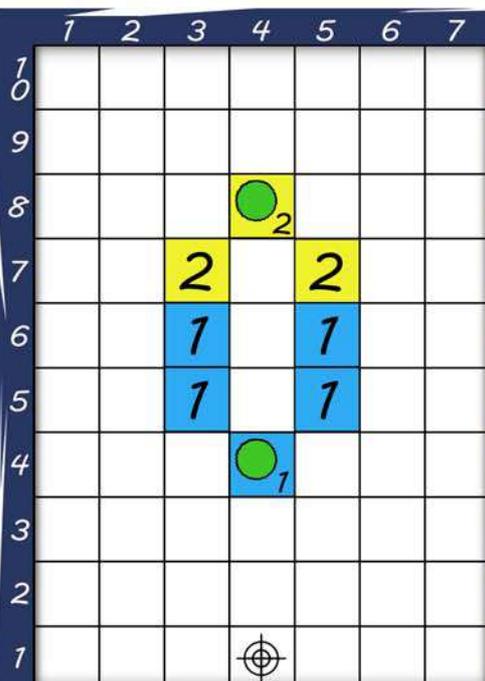
Nivel 2.5

Piezas 7 3

Modo X

Dificultad A7R5E3

Nivel 2.6



Piezas 11 2

Modo

Dificultad A 5 R 3 E 1

Nivel 2.7

Piezas 14 3

Modo

Dificultad A 5 R 3 E 1

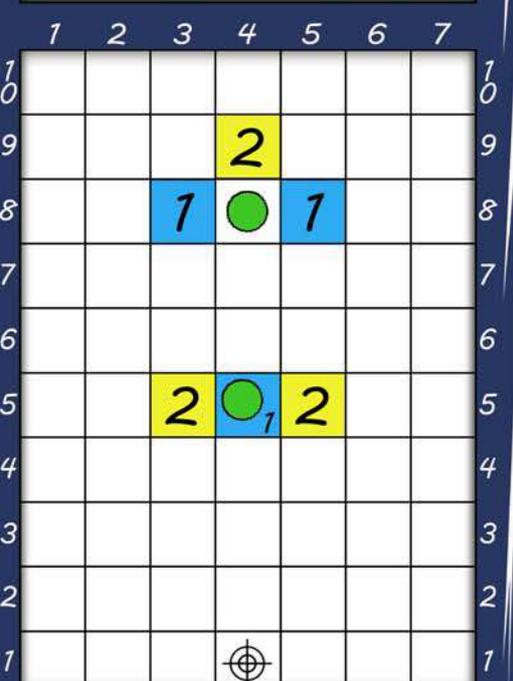
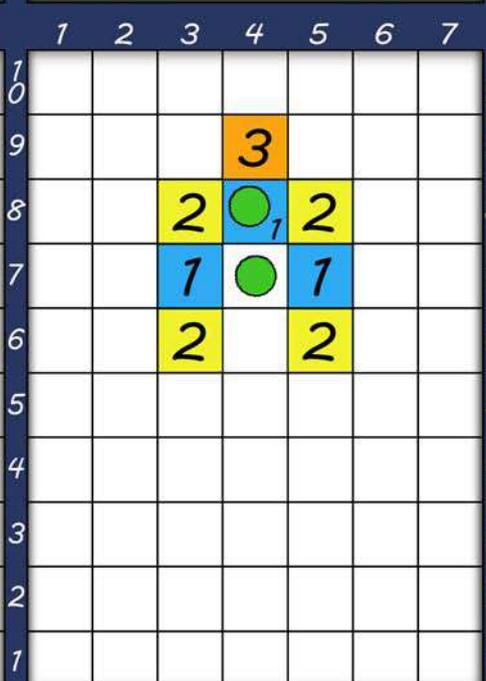
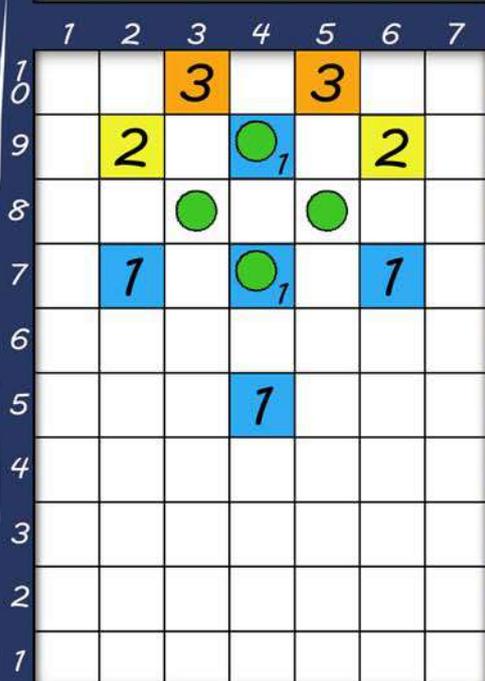
Nivel 2.8

Piezas 12 3

Modo

Dificultad A 5 R 3 E 1

Nivel 2.9



Piezas 15 4

Modo

Dificultad A 7 R 5 E 3

Nivel 2.10

Piezas 14 2

Modo

Dificultad A 3 R 2 E 1

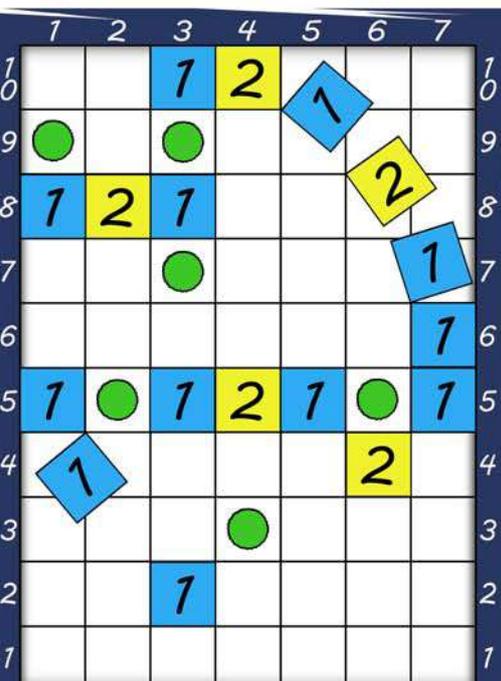
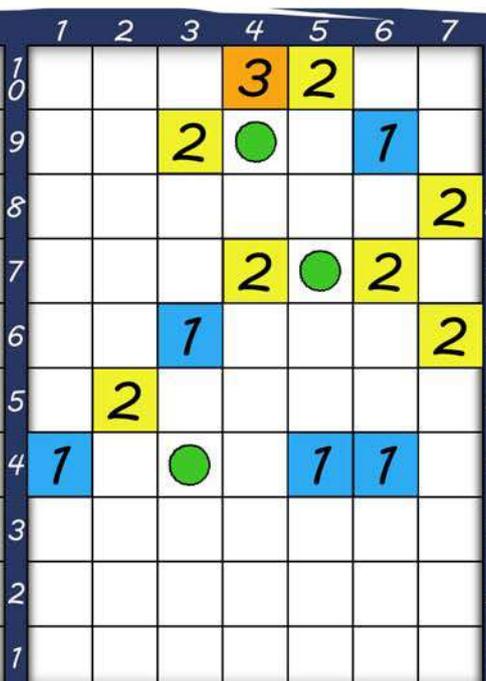
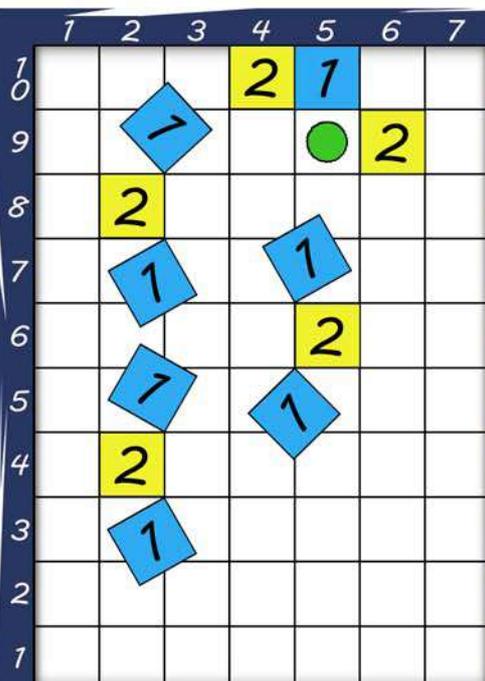
Nivel 2.11

Piezas 9 2

Modo

Dificultad A 3 R 2 E 1

Nivel 2.12



Piezas 17 1

Modo X X

Dificultad A5 R3 E1

Nivel 2.13

Piezas 22 3

Modo X ✓

Dificultad A4 R3 E2

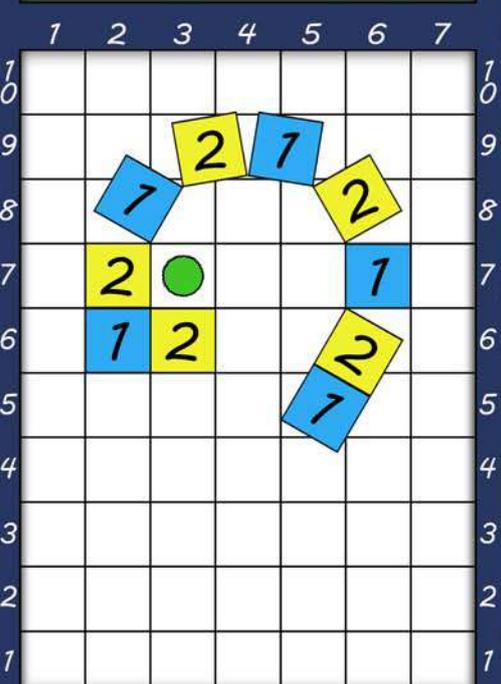
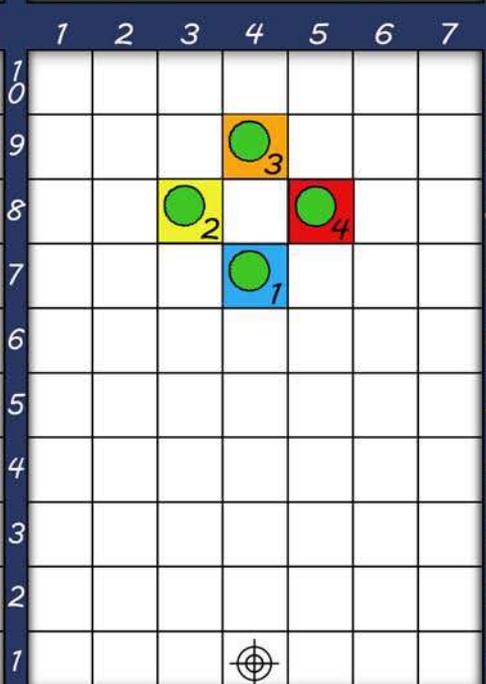
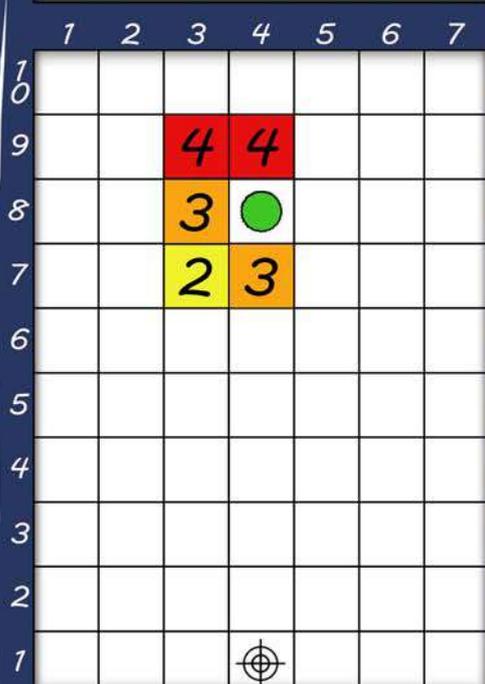
Nivel 2.14

Piezas 22 6

Modo X ✓

Dificultad A8 R6 E4

Nivel 2.15



Piezas 16 1

Modo ✓ X

Dificultad A5 R3 E1

Nivel 2.16

Piezas 10 4

Modo ✓ X

Dificultad A8 R6 E4

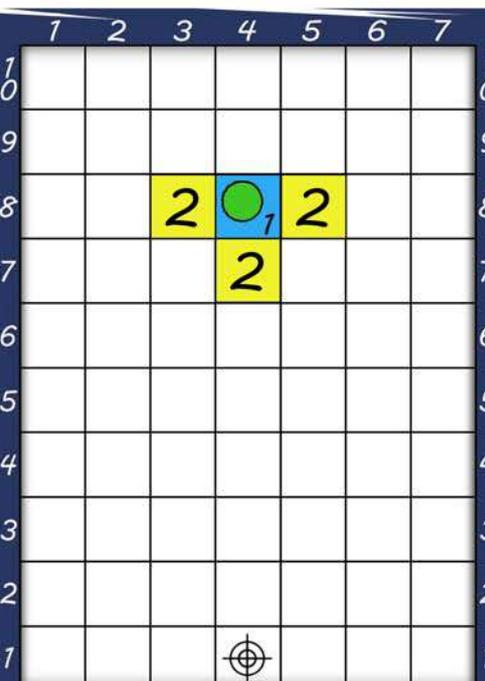
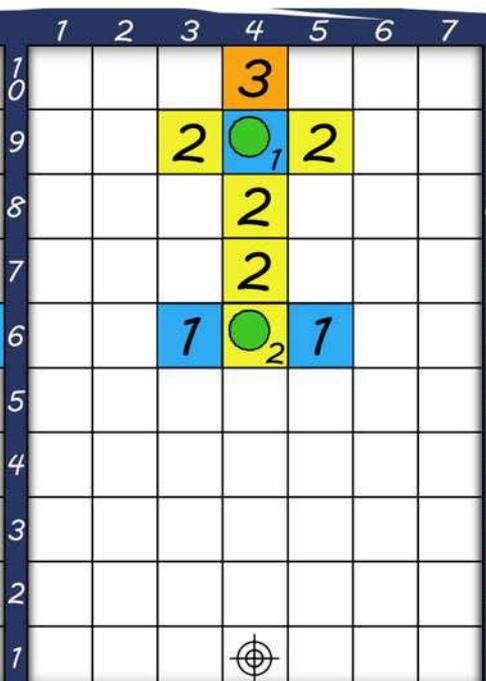
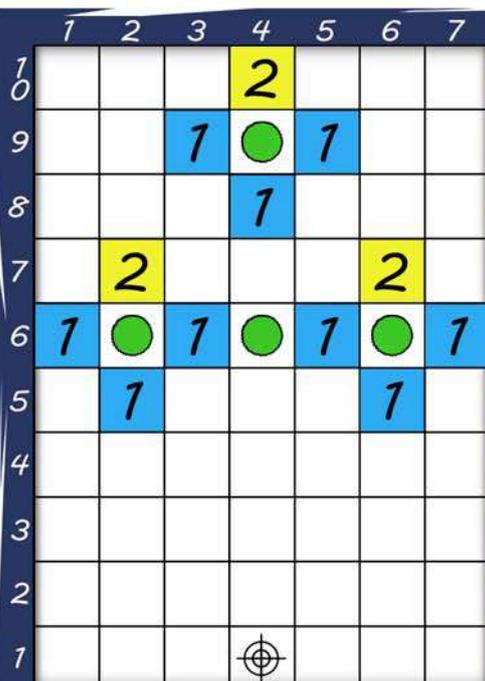
Nivel 2.17

Piezas 15 1

Modo X X

Dificultad A5 R3 E1

Nivel 2.18



Piezas 15 4

Modo

Dificultad A 8 R 6 E 4

Nivel 2.19

Piezas 16 4

Modo

Dificultad A 3 R 2 E 1

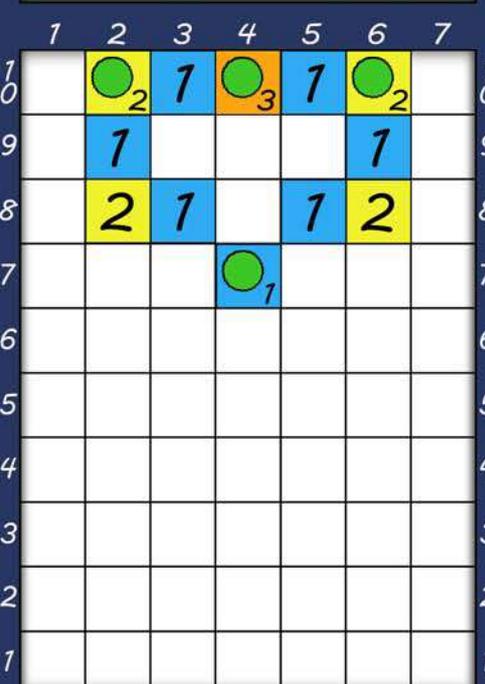
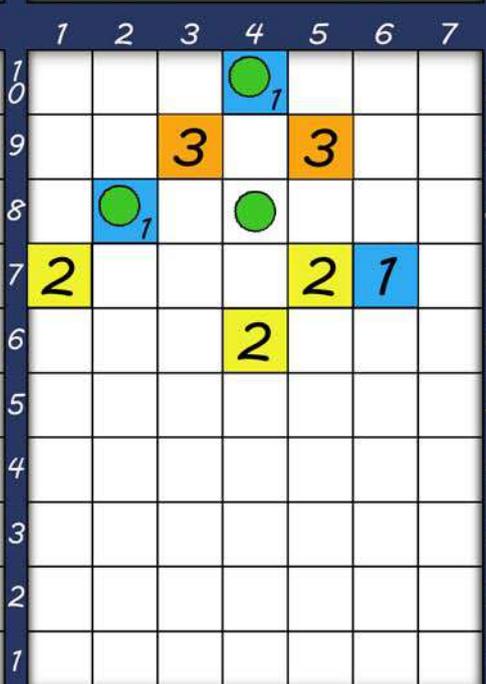
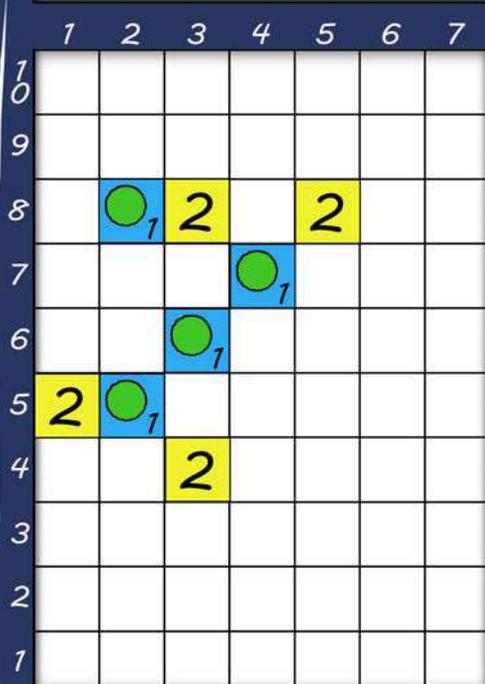
Nivel 2.20

Piezas 7 1

Modo

Dificultad A 3 R 2 E 1

Nivel 2.21



Piezas 12 4

Modo

Dificultad A 6 R 4 E 2

Nivel 2.22

Piezas 15 3

Modo

Dificultad A 7 R 5 E 3

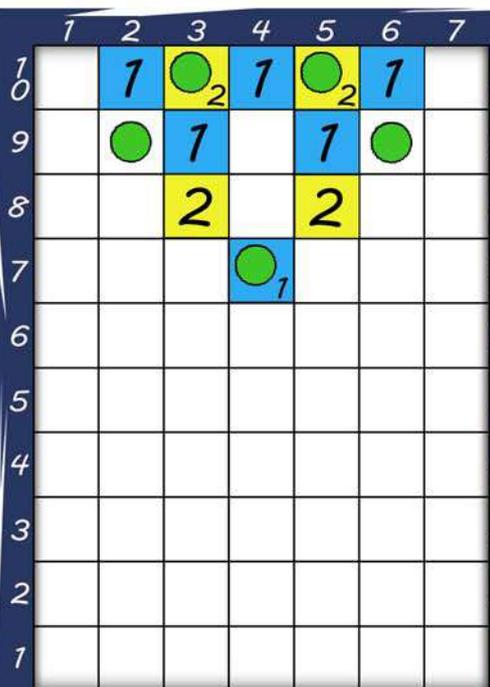
Nivel 2.23

Piezas 18 4

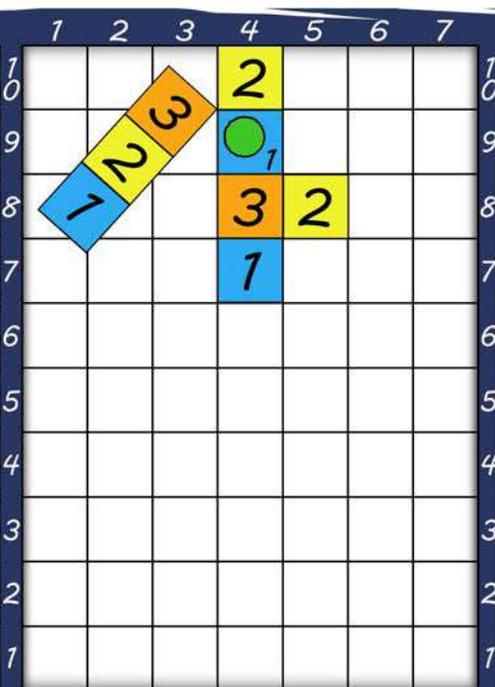
Modo

Dificultad A 8 R 6 E 4

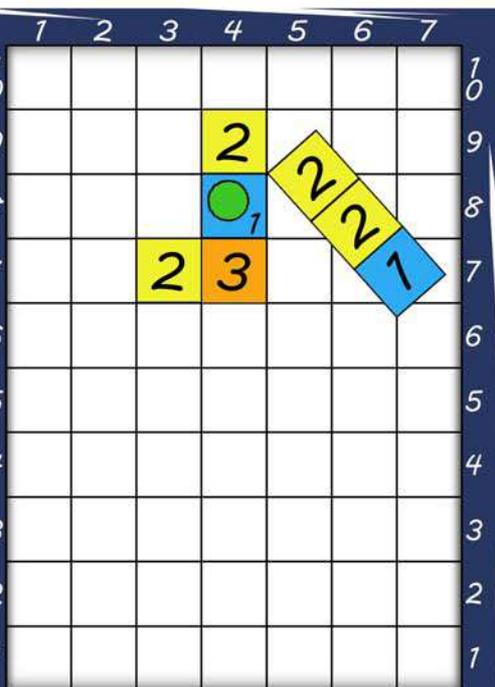
Nivel 2.24



Piezas		14		5
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
Dificultad	A	9	R	7
Nivel 2.25				



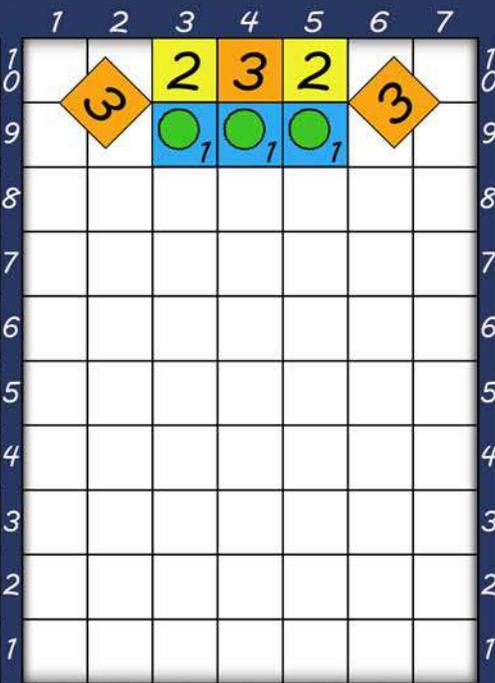
Piezas		15		1
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
Dificultad	A	3	R	2
Nivel 2.26				



Piezas		13		1
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
Dificultad	A	3	R	2
Nivel 2.27				



Piezas		10		1
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
Dificultad	A	3	R	2
Nivel 2.28				



Piezas		16		3
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>
Dificultad	A	3	R	2
Nivel 2.29				



Castillos nivel 2

	1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7			
10			3	1	3							3						3				1				
9	2					2		1		1		1		1	1	3	2	1				1				
8		7		2	1		1										3	2			3	2				
7	1						1	2	1		2		1	2	1		1					1				
6																										
5			1	2	1			1		2		2		1												
4				1							1															
3																										
2																										
1																										
	1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7			
Piezas		22		7				Piezas		22		7				Piezas		22		6						
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>				Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>				Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>						
Dificultad	A		R		E				Dificultad	A		R		E				Dificultad	A		R		E			
Castillo final 2.1							Castillo final 2.2							Castillo final 2.3												

Nivel 3

7	1	2	3	4	5	6	7	
7	2		3		3		2	
9		1		2		1		
8			1		1			
7				1				
6								
5								
4								
3								
2								
1								
1	2	3	4	5	6	7		
Piezas		17		5				
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>				
Dificultad	A	4	R	3	E	2		
Nivel 3.1								

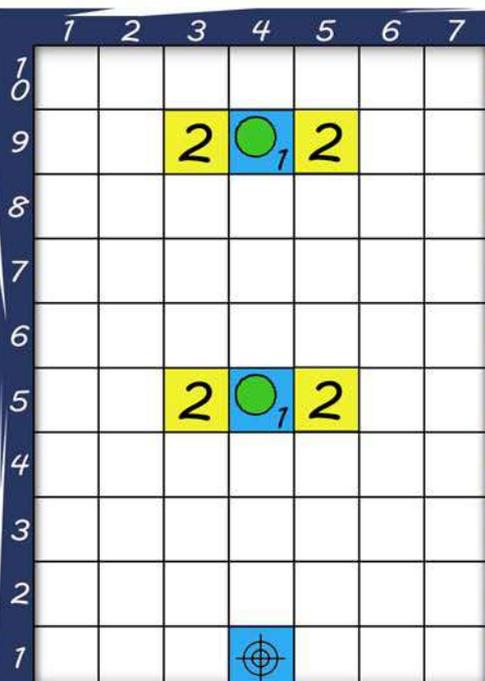
7	1	2	3	4	5	6	7	
7				1				
9			1		1			
8				2				
7		1	2		2	1		
6				3				
5								
4								
3								
2								
1								
1								
1	2	3	4	5	6	7		
Piezas		14		3				
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>				
Dificultad	A	3	R	2	E	1		
Nivel 3.2								

7	1	2	3	4	5	6	7	
7								
9								
8				1				
7		2				1		
6	1			1	2	1		
5		2				1		
4			1					
3								
2								
1								
1	2	3	4	5	6	7		
Piezas		11		2				
Modo		<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>				
Dificultad	A	4	R	3	E	2		
Nivel 3.3								

7	1	2	3	4	5	6	7	
7				2	1			
9			2			1		
8		1		3				
7		2	1	2	1			
6	3					3		
5								
4								
3								
2								
1								
1	2	3	4	5	6	7		
Piezas		18		3				
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>				
Dificultad	A	6	R	4	E	2		
Nivel 3.4								

7	1	2	3	4	5	6	7	
7				2				
9				1				
8								
7	1	1				1		
6		1		1		1		
5	2		2		2		2	
4								
3								
2								
1								
1	2	3	4	5	6	7		
Piezas		15		4				
Modo		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>				
Dificultad	A	7	R	5	E	3		
Nivel 3.5								

7	1	2	3	4	5	6	7	
7								
9								
8								
7								
6								
5		2	1	2				
4								
3								
2								
1								
1	2	3	4	5	6	7		
Piezas		6		1				
Modo		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>				
Dificultad	A	5	R	3	E	1		
Nivel 3.6								



Piezas 11 2

Modo X X

Dificultad A5 R3 E1

Nivel 3.7



Piezas 22 5

Modo X ✓

Dificultad A8 R6 E4

Nivel 3.8

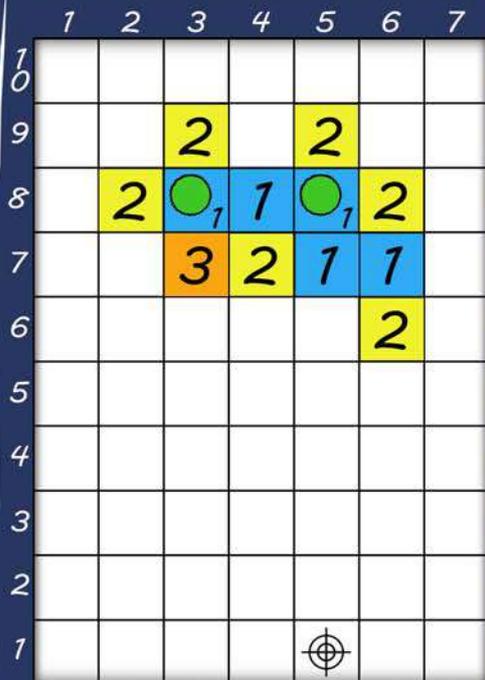


Piezas 18 2

Modo ✓ ✓

Dificultad A4 R3 E2

Nivel 3.9



Piezas 20 2

Modo ✓ ✓

Dificultad A4 R3 E2

Nivel 3.10

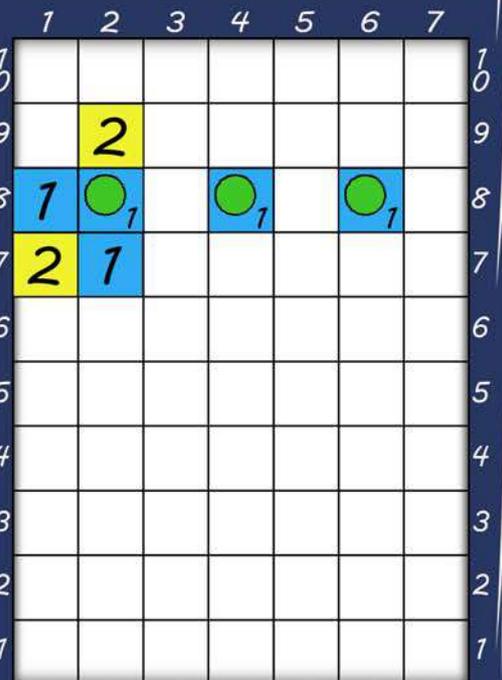


Piezas 22 3

Modo ✓ ✓

Dificultad A7 R5 E3

Nivel 3.11

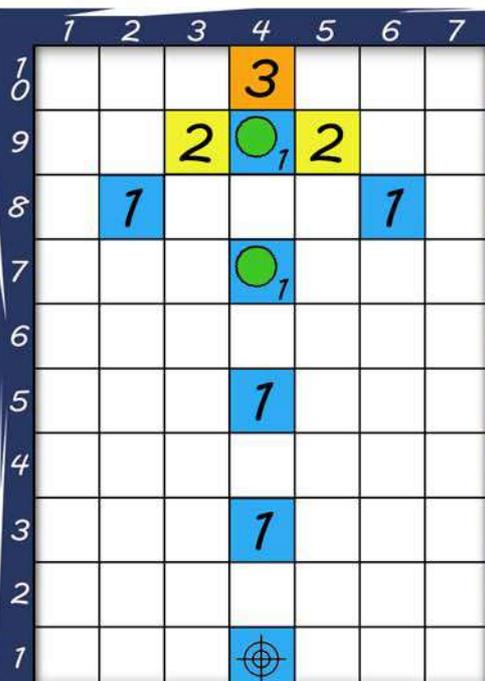


Piezas 9 3

Modo ✓ ✓

Dificultad A4 R3 E2

Nivel 3.12

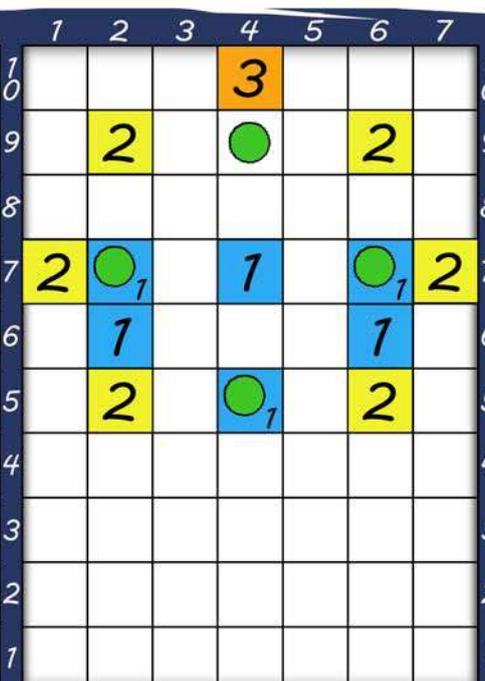


Piezas 14 2

Modo

Dificultad A 5 R 3 E 1

Nivel 3.13

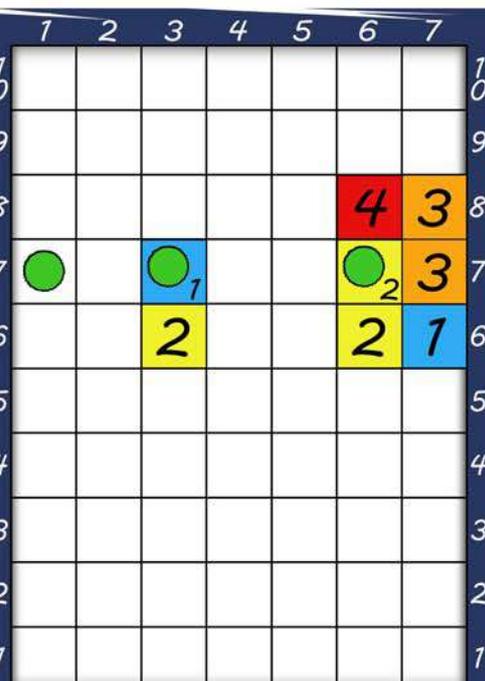


Piezas 21 4

Modo

Dificultad A 7 R 5 E 3

Nivel 3.14

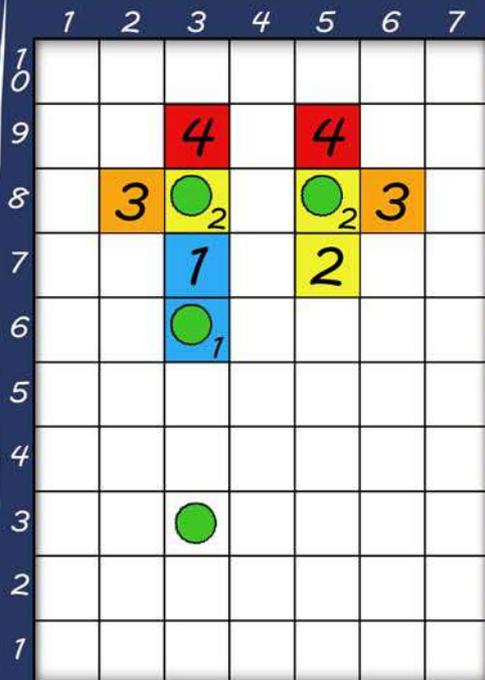


Piezas 18 3

Modo

Dificultad A 6 R 4 E 2

Nivel 3.15



Piezas 22 4

Modo

Dificultad A 7 R 5 E 3

Nivel 3.16

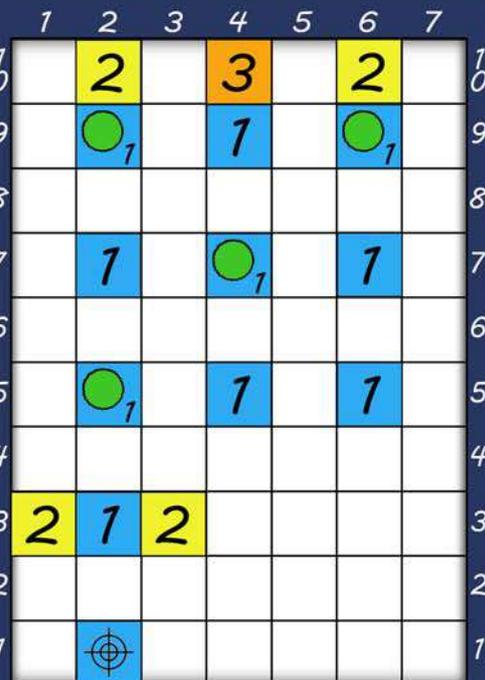


Piezas 22 4

Modo

Dificultad A 7 R 5 E 3

Nivel 3.17

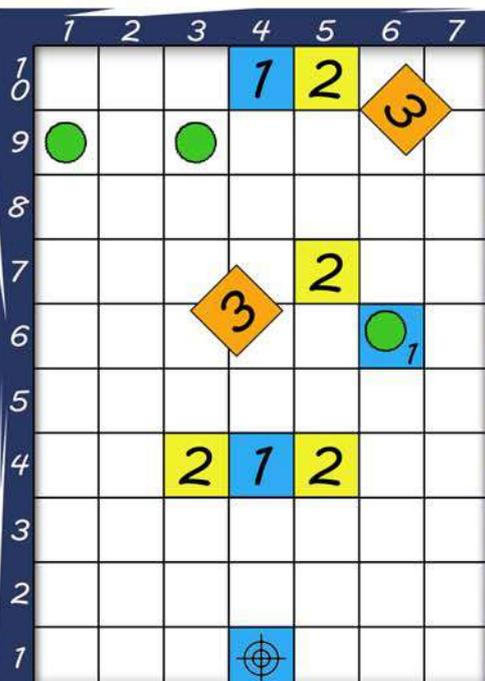


Piezas 22 4

Modo

Dificultad A 7 R 5 E 3

Nivel 3.18



Piezas 18 3

Modo

Dificultad A6R4E2

Nivel 3.19

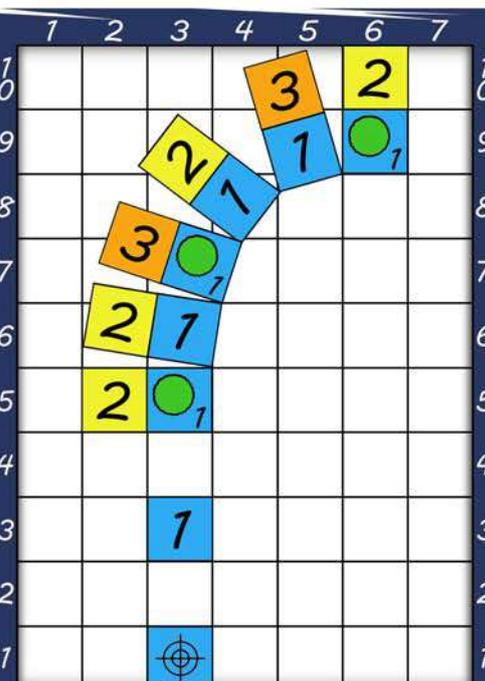


Piezas 21 4

Modo

Dificultad A7R5E3

Nivel 3.20

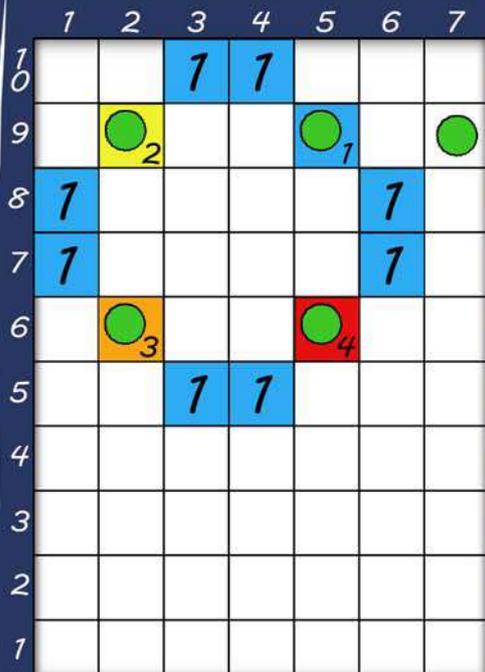


Piezas 22 3

Modo

Dificultad A5R3E1

Nivel 3.21

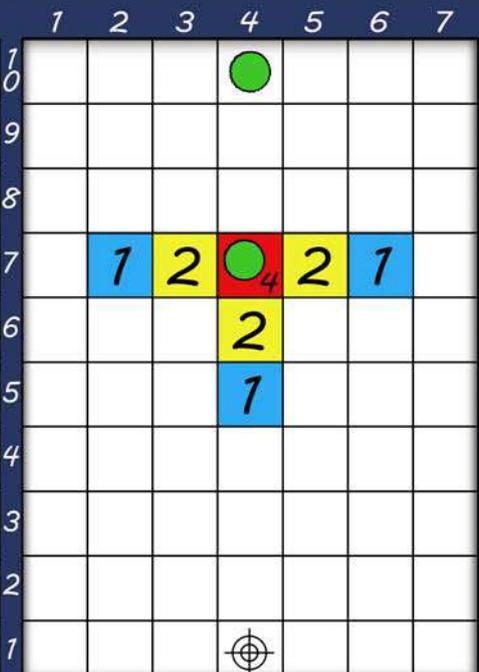


Piezas 18 5

Modo

Dificultad A8R6E4

Nivel 3.22

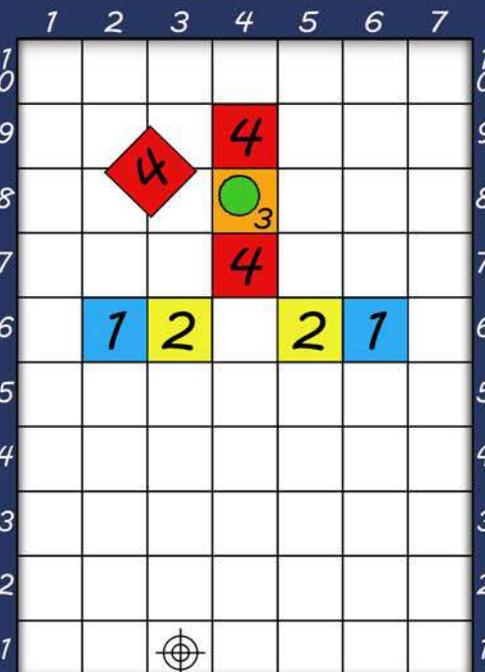


Piezas 13 2

Modo

Dificultad A6R4E2

Nivel 3.23



Piezas 21 1

Modo

Dificultad A5R3E1

Nivel 3.24

Castillos nivel 3

	1	2	3	4	5	6	7
10		3				3	
9	1		2		2		1
8				2			
7		2				2	
6				2			
5			1		1		
4							
3							
2							
1							
Piezas		22		7			
Modo		✓		X			
Dificultad	A		R		E		
Castillo final 3.1							

	1	2	3	4	5	6	7
10			4	1	4		
9							
8		2				2	
7		1				1	
6	2			1			2
5				2			
4							
3							
2							
1							
Piezas		22		8			
Modo		✓		X			
Dificultad	A		R		E		
Castillo final 3.2							

	1	2	3	4	5	6	7
10		2					3
9	1		1			1	
8		1					
7							
6	1	2		4	2		1
5							2
4							
3							
2							
1							
Piezas		22		9			
Modo		✓		X			
Dificultad	A		R		E		
Castillo final 3.3							